**Atividade 3.3**

**Softex**

**Aluna: Vandilma Candido**

Crie um vetor com ponteiros utilizando alocação dinâmica na linguagem C, que:

- use a função realloc;

- use a função sizeof;

- que tenha tamanho 22 de vetor;

- depois libere o bloco utilizando a função free.

Solução da atividade:

int\* vetor (int 10){

int \*ptrV;

ptrV = (int \*) malloc (10 \* sizeof (int));

return ptrV;

}

int main(){

int \*ptrVetor;

ptrVetor = vetor(10) ;

for(int i=0;i<10;i++){

ptrVetor[i]= i+1;

printf("%d ", ptrVetor[i]);

}

printf("\n");

ptrVetor = (int \*) realloc(ptrVetor, 22 \* sizeof (int));

for(int i=0;i<22;i++){

ptrVetor[i]= i+1;

printf("%d ", ptrVetor[i]);

}

free (ptrVetor ) ;

return 0;

}

int \*ptr;

ptr = (int \*) malloc(10 \* sizeof (int));

ptr = (int \*) realloc(ptr , 22 \* sizeof (int));

free(): void free(void \*ptr);